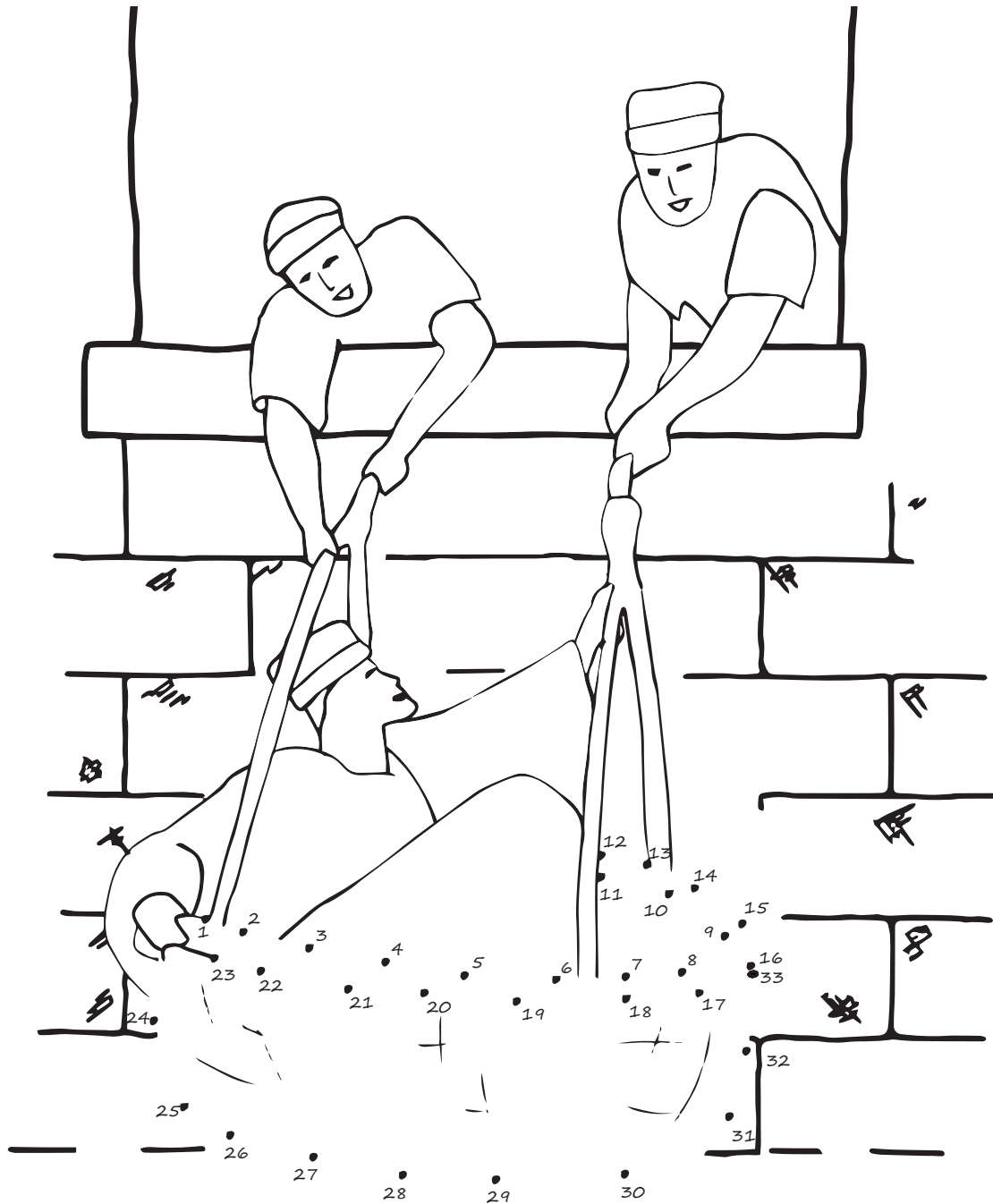


# Saul s'enfuit



**Relie les points puis colorie le panier dans lequel Saul s'enfuit.**