

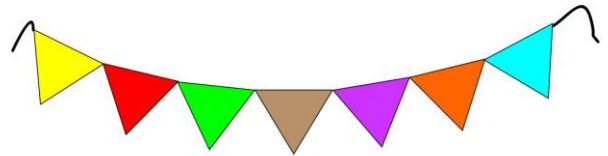
# Jeu de magnets "PSAUME 46.2"

*Cette activité nécessite un tableau magnétique.  
Si on n'en dispose pas, on peut adapter l'activité.*

GUIDE D'IMPRESSION					
PAPIER		80 g		210 g	
		blanc	couleur	blanc	couleur
PAGE	1	1			
	2 à 6			1	

## MATÉRIEL :

- 2 feuilles A4 de papier magnétique
- ficelle : 1,30 m
- ciseaux
- colle forte ou ruban adhésif
- feutre noir



## RÉALISATION :

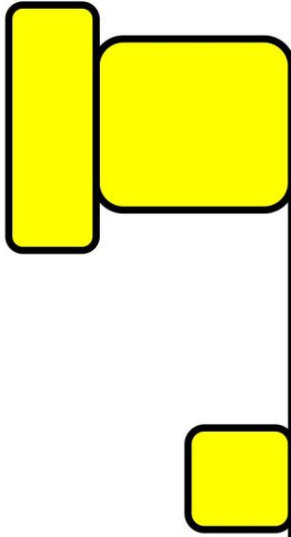
1. Découper les étiquettes de la page 2.
2. Les coller sur le papier magnétique en ajoutant 2 cm en bas pour les roues. Dessiner les roues. Plastifier si besoin.
3. Découper les magnets.
4. Découper les fanions.
5. Réaliser la guirlande en disposant les fanions dans l'ordre des mots du verset : jaune, rouge, vert, marron, violet, orange, bleu.
6. Encoller un des bords du fanion (sur l'envers) et le replier sur la ficelle. Faire de même pour les autres fanions.

## DÉROULEMENT DU JEU :

Fixer la guirlande de fanions sur un tableau magnétique. Chacun leur tour, les enfants pourront reconstituer le verset en disposant les magnets sur le tableau selon l'ordre des couleurs de la guirlande.

**PRÊT**

**EST**



**TOUJOURS**

**DIEU**

**A**

**NOUS**

**AIDER**

