

JEU "CIEL-TERRE-MER"

MATÉRIEL

3 listes d'animaux :

VOLANTS

Chauve-souris
Abeille
Aigle
Hirondelle

TERRESTRES

cheval
chat
renard
écureuil

MARINS

dauphin
requin
méduse
poisson rouge

DÉROULEMENT

Les enfants se tiennent debout devant l'animateur du jeu. Celui-ci dit le nom d'un animal (choisi dans les 3 listes).

Selon le type d'animal énoncé, les enfants doivent faire les mouvements appropriés :

- volant : battre les ailes
- terrestre : marcher
- marin : nager

Si un enfant fait une erreur, il est éliminé. Le jeu continue jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul joueur. Si les derniers joueurs sont difficiles à départager, on peut accélérer la cadence du jeu.