

## Jeu "JACQUES A DIT"

### DEROULEMENT

Le moniteur prend le rôle de Jacques et donne des ordres faisant référence aux parties du corps, par exemple :

- Jacques a dit : touchez-vous le nez
- Jacques a dit : levez le pied

Les enfants doivent exécuter l'ordre seulement si la phrase est complète, par exemple, si le moniteur dit : fermez les yeux, les enfants ne doivent pas exécuter l'ordre (il manque "Jacques a dit"). Ceux qui le font sont éliminés. Si un joueur fait un autre geste que celui ordonné, il est aussi éliminé.