

Jeu "LA CHENILLE SAVANTE"

Jeu de connaissances bibliques de base (4 à 6 ans).

MATÉRIEL :

- carton rigide A3
- 2 feuilles A4 de papier épais
- ciseaux
- colle
- dé
- pastilles autocollantes aux couleurs de la chenille (rouge, vert, orange, jaune, bleu, rose)

PRÉPARATION :

Imprimer les 2 pages, les coller sur le carton. Plastifier éventuellement.

Coller sur le dé les autocollants aux couleurs indiquées ou en construire un à partir du modèle proposé.

Découper les petits personnages, les plier sur les pointillés et coller ensemble les parties centrales. Replier les extrémités vers l'extérieur pour faire une base. On obtient des pions.

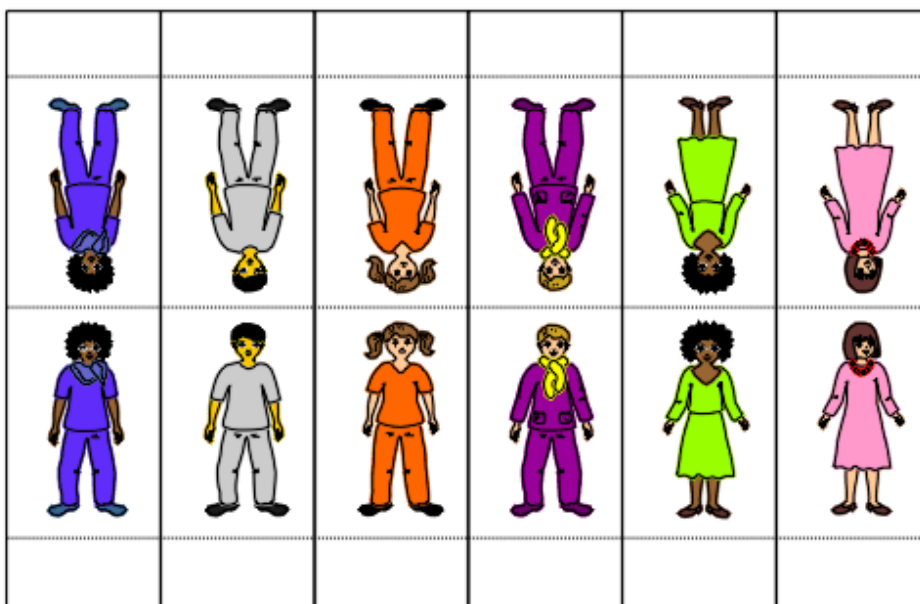
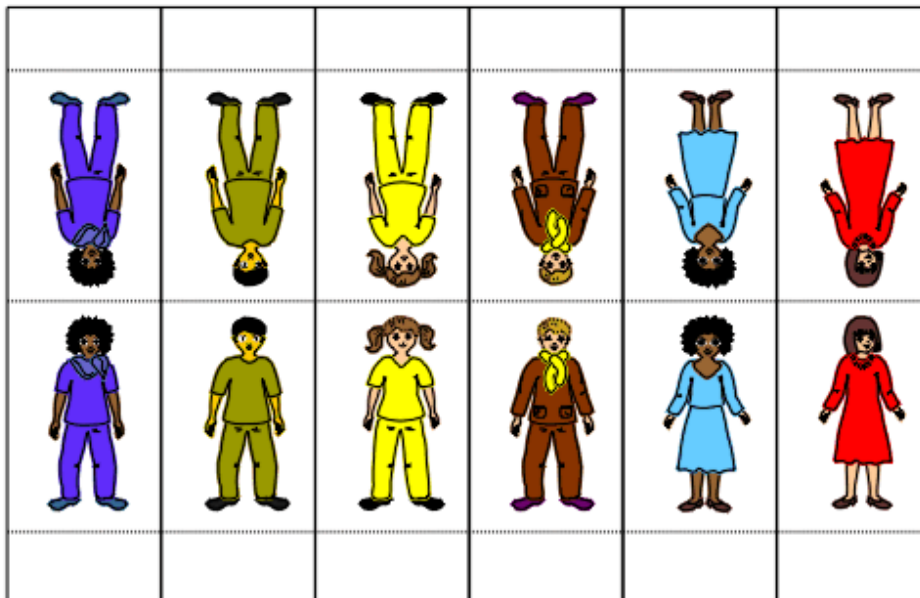
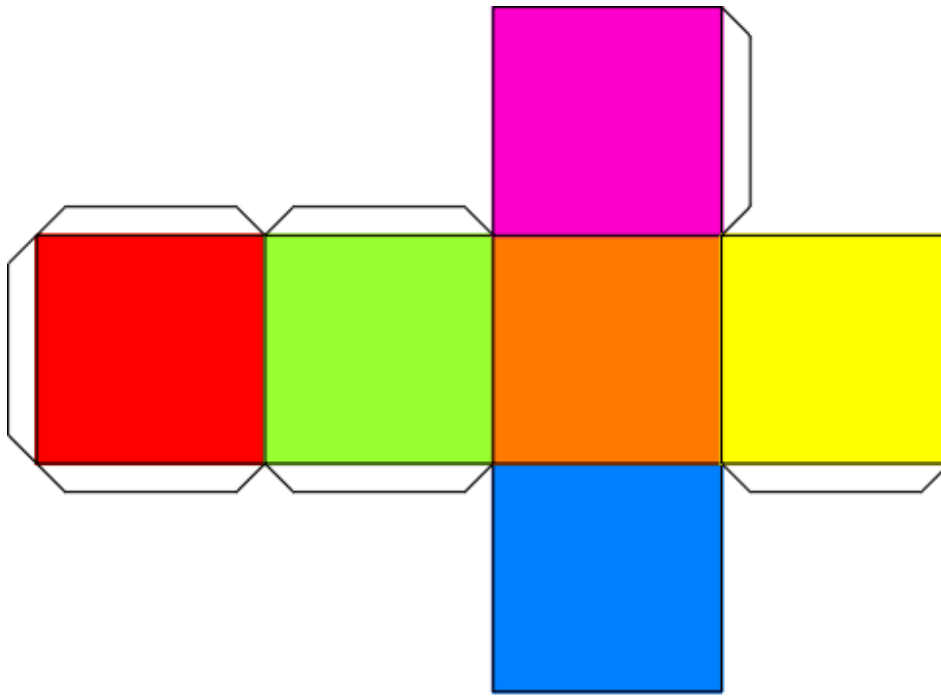
Découper les cartes.



JEU :

Chaque enfant choisit un pion et le pose au départ (bout de la queue de la chenille). Poser les cartes en pile à côté du plateau.

A son tour, il lance le dé. Il déplace son pion jusqu'à la couleur tirée. S'il tombe sur une case comportant une loupe, il prend une carte. Le moniteur lit ce qui y est écrit. Si l'enfant réussit l'épreuve, il peut relancer le dé. Sinon, il laisse le tour au suivant. On gagne dans l'ordre d'arrivée.



<p>Trouve une chose sur laquelle un petit homme est monté pour voir Jésus.</p>	<p>Trouve ce qui donnait la météo.</p>
<p>Trouve un objet qui servait de vaisselle.</p>	<p>Trouve ce qui nous parle de Dieu.</p>
<p>Trouve ce qui servait à se chauffer et à faire la cuisine.</p>	<p>Trouve la partie la plus importante de ta personne.</p>
<p>Trouve l'endroit où vivaient les gens.</p>	
<p>Trouve ce que les gens mangeaient le plus.</p>	
<p>Trouve ce qu'on utilisait pour faire du vin.</p>	
<p>Trouve ce qui servait de voiture.</p>	
<p>Trouve ce qui donnait du lait et de la viande.</p>	
<p>Trouve ce qui servait à éclairer.</p>	



© Atelier du Moniteur - Tous droits réservés

