

# Accroche

## Jeu "TITOU NE PEUT PAS"

*Ce jeu est l'occasion pour les enfants de découvrir que le Seigneur a créé leur corps pour qu'ils puissent s'en servir.*

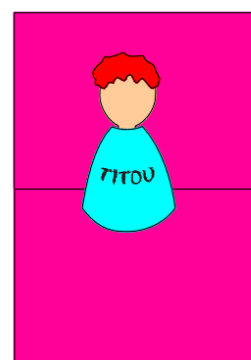
| GUIDE D'IMPRESSION |   |       |         |       |         |
|--------------------|---|-------|---------|-------|---------|
| PAPIER             |   | 80 g  |         | 120 g |         |
|                    |   | blanc | couleur | blanc | couleur |
| PAGE               | 1 | 1     |         |       |         |
|                    | 2 |       |         | 1     |         |
|                    | 3 |       |         | 1     |         |
|                    | 4 |       |         | 1     |         |

### MATÉRIEL

- 3 feuilles de papier blanc épais
- 2 feuilles de papier 200 g A4 rose
- ciseaux
- ruban adhésif
- pâte à fixer

### PRÉPARATION

1. Imprimer les différents éléments, puis les découper.
2. Assembler les 2 feuilles roses avec du ruban adhésif, en laissant un espace d'1 mm. (pour pouvoir replier)
3. Coller le tronc du personnage au centre du plateau.
4. Fixer les autres éléments du personnage avec la pâte à fixe.



### DÉROULEMENT

1. Au milieu des enfants, disposer TITOU (complet) puis les cartes tout autour.
2. Enlever les différentes pièces de TITOU dans l'ordre donné. Les enfants doivent trouver les objets dont il ne peut plus se servir maintenant qu'il n'a plus ce membre, et retirer les cartes correspondantes.
3. Continuer à enlever les différentes parties de TITOU alors que les enfants retirent les cartes.
4. On peut ensuite mélanger les cartes, les distribuer aux enfants et faire le jeu dans l'autre sens en reconstituant TITOU.

Ordre du jeu (important pour qu'il reste assez de cartes jusqu'à la fin du jeu) :

- 1 jambe
- 2<sup>ème</sup> jambe
- 1 bras
- 2<sup>ème</sup> bras
- nez
- bouche
- oreilles
- yeux

