

INDICATIONS En raison de son caractère dramatique, ce récit biblique peut paraître difficile à raconter à de jeunes enfants. Mais souvenons-nous que beaucoup d'enfants vivent des situations familiales difficiles, parfois même tragiques. Certains sont assaillis par toutes sortes de sentiments violents (culpabilité, colère, haine...) et portent de lourds fardeaux. Cette histoire vraie leur montrera que, même si tous les problèmes ne sont pas résolus, Dieu est là pour celui qui cherche son appui.

OBJECTIF L'enfant est encouragé à s'adresser à Dieu dans les difficultés.

TEXTES de réf. Genèse 21.8-21

ACCROCHE Jeu "JE PARS EN VOYAGE"

Le premier joueur annonce : "je pars en voyage et je mets dans ma valise... un pyjama".

Le joueur suivant répète cette phrase et ajoute autre chose, par exemple : "je pars en voyage et je mets dans ma valise... un pyjama et une robe".

Chacun à leur tour, les joueurs répètent la phrase depuis le début dans l'ordre, en ajoutant à chaque fois quelque chose.

Quand un joueur se trompe, il est éliminé. Le gagnant est celui qui reste le dernier en jeu.

ENSEIGNEMENT

VISUEL

APPLICATION À L'ENFANT

1. Le départ d'Ismaël		1. Les événements tristes
Voici Ismaël. Il porte un bagage, ainsi que sa maman, Agar, qui l'accompagne. Part-il en vacances ? Non, pas du tout.	1. Ismaël et Agar 2. dune	
Regarde comme Ismaël et sa maman ont l'air malheureux. Ils viennent de quitter leur maison car on les a mis dehors. Ils doivent partir loin et ne plus jamais revenir. Comme c'est triste...		Parfois, il peut nous arriver d'être tristes à cause d'un événement qui s'est produit chez nous.
Que s'est-il passé dans ce foyer ?		
2. L'histoire d'Ismaël		2. Ton histoire
Ismaël a un petit frère : Isaac. Les deux garçons ont le même papa, mais pas la même maman.	3. enfants 4. Abraham et Sara 6. Agar	
Un jour, Ismaël est devenu jaloux de son petit frère et s'est moqué de lui. La maman d'Isaac s'est fâchée et a demandé au papa de chasser de la maison Ismaël et sa maman.	5. Ismaël et Isaac 4. Abraham et Sara 6. Agar	Il y a peut-être des problèmes chez toi et tout le monde se dispute. Peut-être que toi aussi, tu fais des histoires...
C'est ainsi qu'ils ont du partir...		
3. Dieu secourt d'Ismaël		3. Dieu sera toujours là pour toi
Ils marchent dans le désert, peut-être qu'ils ne savent même pas où ils vont dormir ce soir et ce qu'ils pourront manger demain.	1. Ismaël et Agar 2. dune	

Bientôt, la maman se rend compte qu'ils sont perdus... impossible de retrouver la route. Ils n'ont plus rien à boire... c'est la catastrophe !	7. Agar et Isamël pleurent	
Agar et Ismaël pleurent, ils crient vers Dieu qui seul peut les secourir.		
Dieu va-t-il les entendre ? Bien sûr ! Dieu entend toujours celui qui crie vers lui ! Il ouvre les yeux de la maman qui voit devant elle un puits. Elle court chercher de l'eau et donne à boire à Ismaël. Ils sont sauvés ! Il y avait beaucoup de problèmes dans la famille d'Ismaël, son papa l'a abandonné et il a du quitter sa maison, puis lui et sa maman se sont perdus dans le désert ... mais Dieu n'a jamais abandonné Ismaël et l'a béni.	8. puits 9. Agar court 10. famille	N'oublie pas de demander à Dieu de t'aider quand ça ne va pas. Il veut s'occuper de toi et te bénir.

CONCLUSION Même si on t'abandonne, si on ne fait pas attention à toi, n'oublie pas que le Seigneur te voit et te connaît. Il t'aide quand tu fais appel à lui.

PRIÈRE Seigneur, je te remercie car je peux t'appeler quand je suis malheureux.

VERSET "Dieu entendit les cris de l'enfant." (Genèse 21. 17)

Bible de classe

Vignettes

ACTIVITÉS *Création manuelle pochette "L'HISTOIRE D'ISMAËL"*

Fiche d'activités

Jeu de mémorisation "LE TELEPHONE ARABE". L'animateur chuchote le verset à mémoriser à l'oreille d'un enfant. Celui-ci le chuchotera à l'oreille de son voisin et ainsi de suite. Le dernier enfant répète à haute voix le verset tel qu'on le lui a dit. Si le verset a été déformé, on peut recommencer le jeu après avoir mélangé l'ordre des enfants.

CHANTS "Je vous donne ma paix" (CD "Quelle fête !" Grandjean)

"Dieu est bon pour moi" (Minicell °23)