

**INDICATIONS** Commentaire Bible Vie Nouvelle sur Jean 11.33 : "Cet épisode révèle plusieurs sentiments de Jésus : la compassion, l'indignation, la tristesse et même la frustration. Lorsqu'il pleure, nous ignorons si c'est parce qu'il s'identifie à la souffrance des gens ou parce qu'il est déçu de leur incrédulité. Quoiqu'il en soit, il montre qu'il s'intéresse suffisamment aux hommes pour pleurer avec eux dans le malheur."

**OBJECTIF** L'enfant apprend qu'il peut parler librement à Jésus.

**TEXTES de réf.** Luc 10.38-42 ; Jean 11.17-44

**ACCROCHE** Que sais-tu de Jésus ? Engager un échange avec les enfants sur ce sujet. Peut-être certains ne savent-ils que très peu de choses au sujet de Jésus. Les autres enfants pourront partager avec eux leurs connaissances et vous pourrez compléter, très brièvement. Le but est de souligner que :

- Jésus était un homme. Il vivait comme les gens de son époque, il mangeait, travaillait, dormait, avait une famille et des amis.
- En même temps, Jésus était aussi Dieu. C'est pour cela qu'il pouvait accomplir des choses que les hommes ne peuvent pas faire, comme guérir des malades, ramener des gens à la vie, calmer une tempête, multiplier de la nourriture ...

**ENSEIGNEMENT**

**VISUEL**

**APPLICATION À L'ENFANT**

ENSEIGNEMENT	VISUEL	APPLICATION À L'ENFANT
<b>1. Jésus et ses amis</b>		<b>1. As-tu des amis ?</b>
Le Seigneur Jésus aime passer du temps avec ses amis Marthe, Marie et Lazare. Ce sont trois frères et sœurs.	1. repas 2. Marthe	Que fait-on avec ses amis ? On parle, on mange, on s'amuse, on se promène...
Jésus aime beaucoup ces trois amis.		
<b>2. La déception des sœurs</b>		<b>2. Ta déception</b>
Un jour, quelqu'un vient dire à Jésus : viens vite, ton ami Lazare est malade !	3. messenger 4. Jésus	
En effet, Marthe et Marie savent que le Seigneur Jésus peut guérir les malades, elles l'ont vu faire bien des fois ! Certainement, Jésus va vite venir guérir leur frère et tout sera comme avant.		
Mais Jésus ne vient pas tout de suite... et Lazare meurt. Quelle déception pour ses deux sœurs !	5. Marie pleure 6. lit 7. Marthe pleure	Il peut arriver que toi aussi, tu demandes quelque chose à Jésus, et il ne répond pas tout de suite. Tu es très déçu !
<b>3. Les sœurs parlent à Jésus</b>		<b>3. Parle à Jésus</b>
Quand Jésus arrive, tout le monde pleure dans la maison de Marthe et Marie.	4. Jésus 5. Marie pleure 7. Marthe pleure	
Les sœurs ne comprennent pas le retard de Jésus. Elles lui disent (lire la seconde partie de Jean 11.32) : "Seigneur, si tu avais été là, mon frère ne serait pas mort."		Sais-tu que tu peux parler à Jésus, lui dire quand tu n'es pas content ?

Jésus va-t-il se mettre en colère contre ses amis ? Va-t-il s'en retourner et les laisser pleurer ?		
Non ! Jésus a de la peine avec elles, car il comprend leur chagrin.		Si tu parles librement à Jésus, il ne va pas se mettre en colère contre toi, car il comprend ce que tu ressens.
Puis il se rend au tombeau et dit : "Lazare, sors !" Et Lazare sort : il est revenu à la vie ! Quel miracle extraordinaire ! Jésus n'a pas agi exactement comme Marthe et Marie pensaient qu'il ferait. Mais au bout du compte, il a ramené Lazare à la vie. C'est un grand miracle et beaucoup de gens ont cru en lui à cause de cela.	<p>8. tombeau 9. pierre 10. Jésus prie</p> <p>11. sœurs 12. bandelettes 13. Lazare</p>	

**CONCLUSION** Comme Marthe et Marie, parle à Jésus de ce que tu ressens. Il comprend bien ce qui est en toi et il veut t'aider.

**PRIÈRE** Seigneur, je peux te parler librement, te dire ce qui est sur mon cœur. Merci car tu me comprends et tu veux m'aider.

**VERSET** "Seigneur, tous mes désirs sont devant toi." (Psaume 38.10)

*Bible de classe*

*Vignettes*

**ACTIVITÉS** Création manuelle "TÉLÉPHONE"

Activité manuelle : procurez-vous un seau (ou plus selon le nombre d'enfants) de play maïs et proposez aux enfants une réalisation en rapport avec la saison. On peut trouver de nombreux modèles sur Internet.

Fiche d'activités

Jeux sur les cris d'animaux. Faites jouer une musique, et laissez les enfants danser selon leur inspiration. Lorsque vous arrêtez la musique, montrez une image d'animal aux enfants dont ils doivent imiter le cri. Lorsque vous remettez la musique, les enfants recommencent à danser et lorsque vous l'arrêtez, il y a un nouvel animal à imiter.

**CHANTS** "Petit enfant, quand tu pries" (CD "La louange des enfants" vol 1)

"Là où je suis" (Minicell, chant n°56, 4<sup>ème</sup> strophe)