

INDICATIONS Cette histoire est entièrement mimée par les enfants et le moniteur. Il est indispensable de s'entraîner au préalable pour qu'il n'y ait pas de rupture dans l'histoire.

OBJECTIF L'enfant doit savoir que Jésus a autorité sur tout et qu'il n'a donc rien à craindre.

TEXTES de réf. Luc 5.1-11

ACCROCHE **Ne pas annoncer** de quelle histoire il s'agit. Dire aux enfants qu'ils sont des disciples de Jésus. Une nuit, ils sont partis en mer pour pêcher. Les enfants s'installent dans deux barques imaginaires, celle de Simon et l'autre barque. Ils s'assoient en 2 rangées, soit sur le sol, soit sur des chaises. Le moniteur s'installe avec les enfants, puis il sortira du groupe pour mimer Jésus le moment venu. Faire vivre l'histoire autant que possible.

ENSEIGNEMENT

APPLICATION À L'ENFANT

| ENSEIGNEMENT | APPLICATION À L'ENFANT |
|---|------------------------|
| <p>1. LA NUIT DANS LA BARQUE</p> <p>Mimer le travail harassant des pêcheurs pendant la nuit sur le lac : il fait froid, ils sont mouillés, ils jettent et remontent le filet toute la nuit sans rien pêcher. Où sont partis les poissons ? Ils ne gagneront pas d'argent aujourd'hui, comment nourriront-ils leur famille ?</p> | |
| <p>2. JÉSUS INTERVIENT</p> <p>Le matin venu, les pêcheurs descendent de la barque. Mais ils ne vont pas se reposer : ils doivent laver leurs filets, car s'ils n'ont pas pris de poisson, les filets ont ramené des algues, des déchets, de la boue...</p> <p>Jésus arrive ; il monte dans la barque de Simon. Il lui demande d'avancer plus loin, là où l'eau est profonde. Il demande aux pêcheurs de jeter leurs filets pour attraper du poisson.</p> <p>Simon répond : "Maître, nous avons travaillé toute la nuit sans rien prendre. Mais tu nous dis de jeter les filets, je vais le faire."</p> | |
| <p>3. LA PÊCHE MIRACULEUSE</p> <p>Les pêcheurs de la barque de Simon jettent les filets, et ils prennent beaucoup de poisson : les filets se déchirent !</p> <p>Ils font signe aux pêcheurs de l'autre barque de venir les aider. Les barques sont tellement pleines de poisson qu'elles s'enfoncent dans l'eau !</p> <p>Simon tombe à genoux devant Jésus, les autres pêcheurs ont très peur devant la puissance de Jésus. Mais Jésus dit à Simon : "n'aie pas peur !" (arrêter là le récit, car la suite amène un autre sujet)</p> | |

- CONCLUSION** Jésus peut commander aux poissons, il peut commander au vent, il peut commander à la maladie. Si tu es son ami, si tu as accepté qu'il soit ton Sauveur, alors tu n'as rien à craindre : Jésus est vraiment très fort, il commande sur tout !
- PRIÈRE** Seigneur, je vois comment tu commandes tout et que je n'ai rien à craindre avec toi.
- VERSET** "J'ai reçu tout pouvoir au ciel et sur la terre." Matthieu 28.18
- ACTIVITÉS** Création manuelle "LA PÊCHE MIRACULEUSE"
Jeu "CONCOURS DE PÊCHE" : organiser un concours de pêche à la ligne en utilisant un jeu du commerce (on peut en trouver en grandes surfaces pour quelques euros).
Bible de classe*
Vignettes
- CHANTS** "Mon Dieu est si grand" (J'aime l'Éternel Kids vol.1 n° 104)
"Mon Dieu est si grand" (Chants d'espoir – CD distribué par Diffusion Vie Musique n° 8)

*(voir sur le site www.atelier-du-moniteur.com, rubrique OUTILS/visuels)